

Bölüm 7

C# FileDialog

Dr. Öğr. Üyesi Murat TAŞYÜREK (kayubmprogramlama1@gmail.com)

3 Nisan 2024

Kayseri Üniversitesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

- OpenFileDialog
- SaveFileDialog
- MessageBox ile Dialog pencerelerinden basılan butonlara göre işlem belirleme

- **OpenFileDialog** C# programlama dilinde kullanılan bir sınıftır ve kullanıcıya bir dosya seçme işlemi için bir iletişim kutusu sağlar.
- **OpenFileDialog** kullanıcının dosya sistemini tarayarak bir dosya seçmesine ve bu dosyanın yolunu programınıza iletmek için kullanılır.
- **OpenFileDialog** sınıfı, Windows Forms uygulamalarında yaygın olarak kullanılır.
- Kullanıcıya dosya seçme işlemi için bir pencere görüntüler ve seçilen dosyanın yolunu döndürür

- **OpenFileDialog** kontrolü, bir dialog ekranı ile dosya seçmemize yaramaktadır
- **OpenFileDialog** kontrolünü aşağıdaki gibi tanımlıyoruz.
- OpenFileDialog file = new OpenFileDialog()

OpenFileDialog

- **ShowDialog()**: Dosya seçme iletişim kutusunu gösterir ve kullanıcının bir dosya seçmesine olanak tanır.
- Kullanıcının seçimini onaylaması veya iptal etmesi durumuna göre **DialogResult** türünde bir değer döndürür.

```
DialogResult result = openFileDialog1.ShowDialog();  
if (result == DialogResult.OK)  
{  
    // Kullanıcı bir dosya seçti, işlem devam edebilir.  
}
```

Örnek Uygulama 1

- Form uygulamasında butona tıkladığımızda dosya aç penceresi açılsın
- **ShowDialog()** metodu ile Dialog ekranını açıyoruz.
- Sıfırdan proje açıyoruz.
- Buton ekliyoruz.
- Buton click event'na OpenFileDialog oluşturup **ShowDialog()** metodunu çağırıyoruz.

Tasarım Ekranı

The screenshot displays the Visual Studio IDE in Design View. The main workspace shows a form named 'Form1' with a single button labeled 'Dosya Seç'. The Solution Explorer on the right shows the project 'WindowsFormsApp1' with the button 'btnDosyaSec' selected. The Properties window on the right shows the 'Click' event handler set to 'btnDosyaSec_Click'.

Form1

Dosya Seç

Solution Explorer

Search Solution Explorer (Ctrl+ş)

Solution 'WindowsFormsApp1' (1 of 1 project)

WindowsFormsApp1

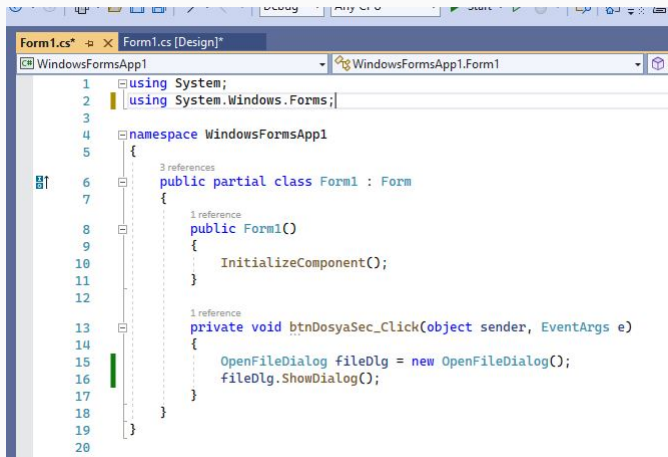
- Properties
- References

Properties

btnDosyaSec System.Windows.Forms.Button

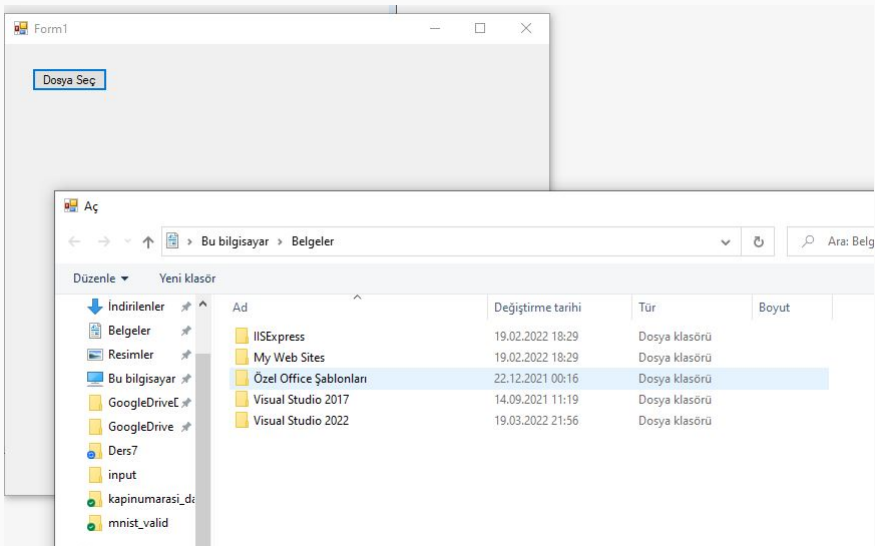
(DataBindings)

AutoSizeChanged	
BackColorChanged	
BackgroundImageChanged	
BackgroundImageLayoutC	
BindingContextChanged	
CausesValidationChanged	
ChangeUICues	
Click	btnDosyaSec_Click
ClientSizeChanged	
ContextMenuStripChangeC	
ControlAdded	
ControlRemoved	
CursorChanged	



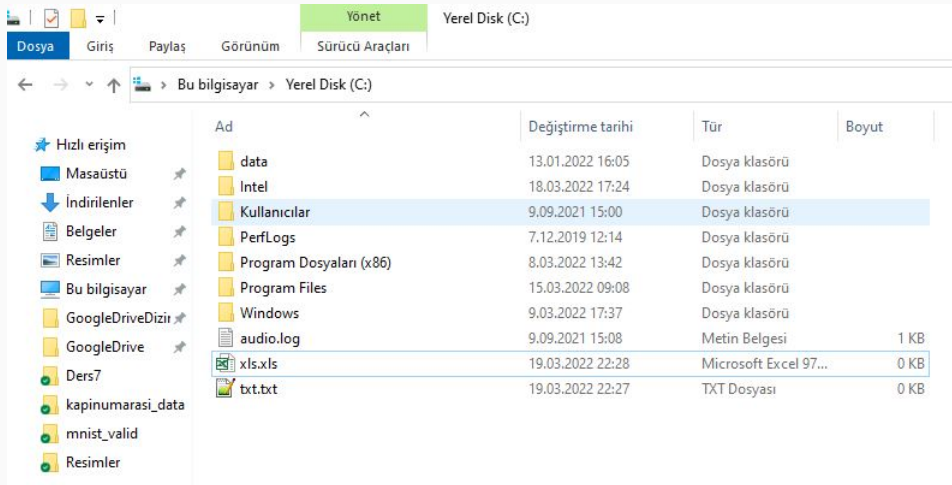
```
1  using System;
2  using System.Windows.Forms;
3
4  namespace WindowsFormsApp1
5  {
6      public partial class Form1 : Form
7      {
8          public Form1()
9          {
10              InitializeComponent();
11          }
12
13          private void btnDosyaSec_Click(object sender, EventArgs e)
14          {
15              OpenFileDialog fileDlg = new OpenFileDialog();
16              fileDlg.ShowDialog();
17          }
18      }
19  }
```


Çıktı Ekranı



- Bu şekilde dialog ekranı açılacaktır.
- **Filtreme** olmadığı için bütün dosyalar gelecektir.
- Sadece belirli dosyaları seçmek için **filtre (Filster)** özelliğini kullanmak gerekir.
- İstenirse belirli bir dizinde otomatik olarak açılabilir bunun için de **InitialDirectory** özelliği kullanılır.

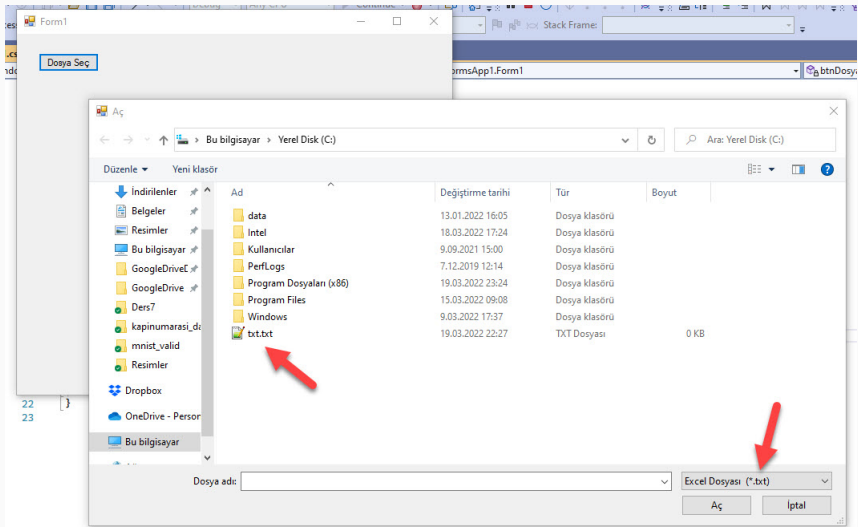
- C dizinine iki adet dosya oluşturun birinin uzantısı .txt olsun birinin uzantısı .xls olsun.
- Yapacağınız uygulamanın otomatik olarak C dizininde bulunan dosyaları listelemesini ve dosyalardan sadece .txt uzantılı dosyaları seçmesini istenmektedir.
- Sadece .txt uzantılı dosyaları gösteren dialog oluşturun



The screenshot shows the Windows File Explorer interface for the C: drive. The left sidebar displays the navigation pane with various locations. The main pane shows a list of files and folders. The 'Kullanıcılar' folder is selected, and the 'xls.xls' file is highlighted.

Ad	Değiştirme tarihi	Tür	Boyut
data	13.01.2022 16:05	Dosya klasörü	
Intel	18.03.2022 17:24	Dosya klasörü	
Kullanıcılar	9.09.2021 15:00	Dosya klasörü	
PerfLogs	7.12.2019 12:14	Dosya klasörü	
Program Dosyaları (x86)	8.03.2022 13:42	Dosya klasörü	
Program Files	15.03.2022 09:08	Dosya klasörü	
Windows	9.03.2022 17:37	Dosya klasörü	
audio.log	9.09.2021 15:08	Metin Belgesi	1 KB
xls.xls	19.03.2022 22:28	Microsoft Excel 97...	0 KB
txt.txt	19.03.2022 22:27	TXT Dosyası	0 KB

```
1 using System;
2 using System.Windows.Forms;
3
4 namespace WindowsFormsApp1
5 {
6     public partial class Form1 : Form
7     {
8         public Form1()
9         {
10             InitializeComponent();
11         }
12
13         private void btnDosyaSec_Click(object sender, EventArgs e)
14         {
15             OpenFileDialog fileDlg = new OpenFileDialog();
16             fileDlg.InitialDirectory = "C:\\"; //otomatik olarak açacağı dizin
17             fileDlg.Filter = "txt Dosyası (*.txt)"; //otomatik olarak filtreleyeceği dosya
18
19             fileDlg.ShowDialog();
20         }
21     }
22 }
23
```



Uygulama 3

- Dialog açarken masaüstü gibi her kullanıcıya olan bir dizin açılması istenebilir. O durumda `Environment.SpecialFolder` kullanılır.
- Bazen sürekli aynı dizini değilde seçilen son dizinin görüntülenmesi istenebilir.
- `RestoreDirectory` özelliği ile bu işlem yapılır.
- Varsayılan olarak `RestoreDirectory` özelliği `false` olarak setlenmiştir.
- `True` olarak setlediğimizde dialog bir önceki dosyanın seçildiği dizinden başlatılacaktır.

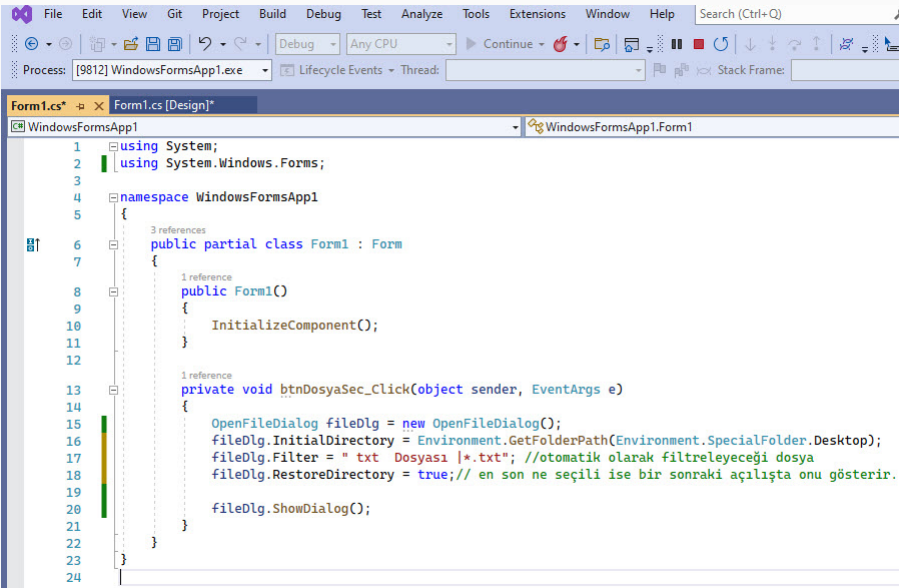
Özel Dizinler

Visual Studio interface showing the code for `Form1.cs` in a `WindowsFormsApp1` project. The code defines a partial class `Form1` with an `InitializeComponent` method and a `btnDosyaSec_Click` event handler.

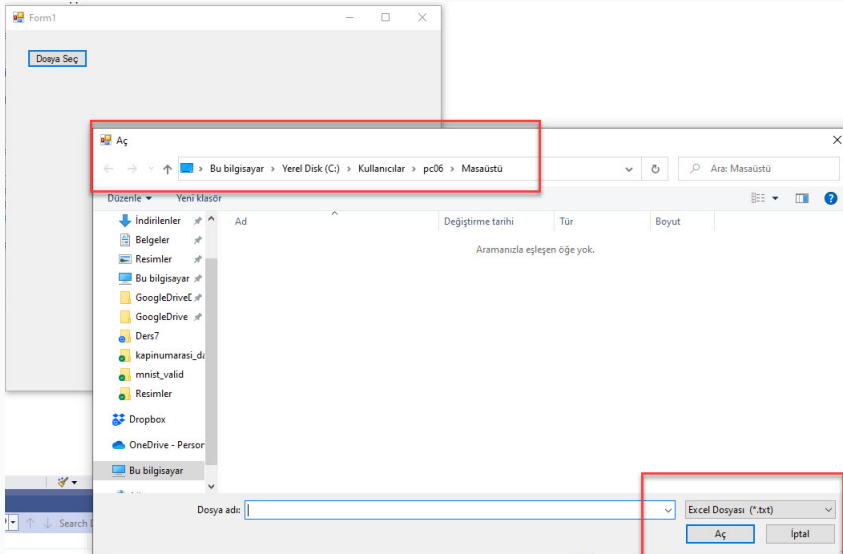
```
1 using System;
2 using System.Windows.Forms;
3
4 namespace WindowsFormsApp1
5 {
6     public partial class Form1 : Form
7     {
8         public Form1()
9         {
10             InitializeComponent();
11         }
12
13         private void btnDosyaSec_Click(object sender, EventArgs e)
14         {
15             OpenFileDialog fileDlg = new OpenFileDialog();
16             fileDlg.InitialDirectory = Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.);
17             fileDlg.Filter = "txt Dosyası |*.txt"; //otomatik olarak filtreleyeceği dosya
18             fileDlg.RestoreDirectory = true; // en son ne seçili ise bir sonraki açılışta on
```

16/34

- ★ ApplicationData
- ★ MyPictures



```
1 using System;
2 using System.Windows.Forms;
3
4 namespace WindowsFormsApp1
5 {
6     public partial class Form1 : Form
7     {
8         public Form1()
9         {
10             InitializeComponent();
11         }
12
13         private void btnDosyaSec_Click(object sender, EventArgs e)
14         {
15             OpenFileDialog fileDlg = new OpenFileDialog();
16             fileDlg.InitialDirectory = Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.Desktop);
17             fileDlg.Filter = "txt Dosyası |*.txt"; //otomatik olarak filtreleyeceği dosya
18             fileDlg.RestoreDirectory = true; // en son ne seçili ise bir sonraki açılışta onu gösterir.
19
20             fileDlg.ShowDialog();
21         }
22     }
23 }
24
```



- Seçilen bir dosyayının dizin bilgisine `FileName`
- dosyanın ismine ise **`SafeFileName`** özelliği ile erişilir.
- **`OpenFileDialog.ShowDialog()`** bir fonksiyondur ve geriye değer dönderir.
- Bu dönen değer yakalanarak işlem yapılabilir.
- **`DialogResult.OK`** işlemin seçildiğini göstermektedir.
- Eğer OK butonuna basılırsa kod çalışacaktır. İptal ya da çarpı ile kapatmak programı kırmayacaktır.

- Kullanıcı tarafından .txt dosyası seçildiğinde dosyada bulunan bilgileri okuyup ekrana yazdıran uygulamayı kodlayınız.
- Öncelikle MessageBox ile bilgileri ekrana yazdırın.
- Daha sonra dosyanın içeriğini ekrana yazdırın.



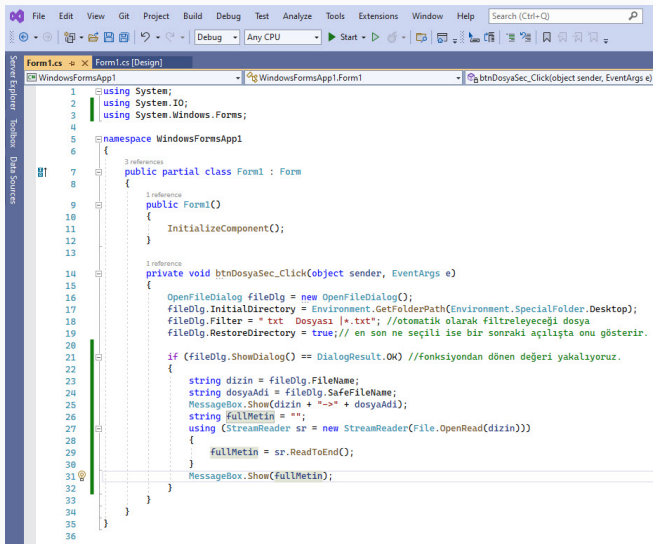
bilgiTxt.txt

C:\Users\pc06\Desktop\bilgiTxt.txt - Notepad++

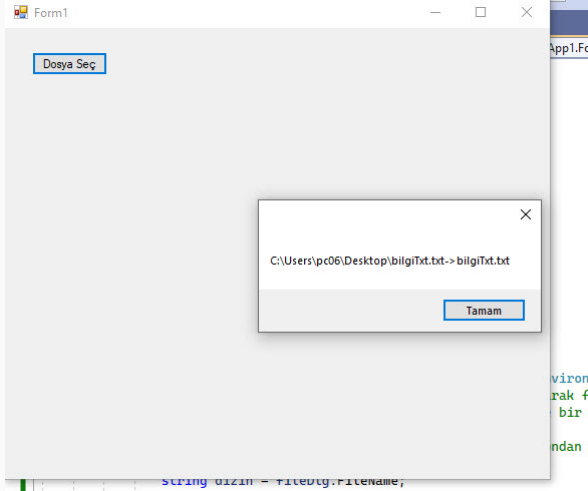
Dosya Düzenle Ara Görünüm Kodlama Diller Ayarlar Araçlar Makrolar Çalıştır Eklentiler Pencerele ?

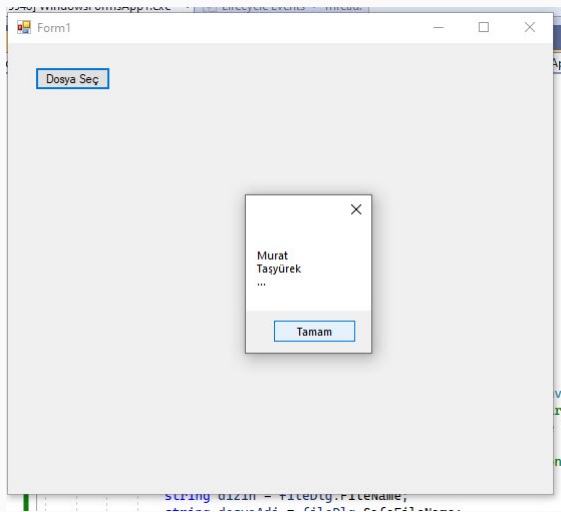
onemli_link.txt bilgiTxt.txt

```
1 Murat
2 Taşyürek
3 ...
4
```



```
1 using System;
2 using System.IO;
3 using System.Windows.Forms;
4
5 namespace WindowsFormsApp1
6 {
7     public partial class Form1 : Form
8     {
9         public Form1()
10         {
11             InitializeComponent();
12         }
13
14         private void btnDosyaSec_Click(object sender, EventArgs e)
15         {
16             OpenFileDialog fileDlg = new OpenFileDialog();
17             fileDlg.InitialDirectory = Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.Desktop);
18             fileDlg.Filter = "txt Dosyası |*.txt"; //otomatik olarak filtreleyeceği dosya
19             fileDlg.RestoreDirectory = true; // en son ne seçili ise bir sonraki açılışta onu gösterir.
20
21             if (fileDlg.ShowDialog() == DialogResult.OK) //fonksiyondan dönen değeri yakalıyoruz.
22             {
23                 string dizin = fileDlg.FileName;
24                 string dosyaAdi = fileDlg.SafeFileName;
25                 MessageBox.Show(dizin + "->" + dosyaAdi);
26                 string fullMetin = "";
27                 using (StreamReader sr = new StreamReader(File.OpenRead(dizin)))
28                 {
29                     fullMetin = sr.ReadToEnd();
30                 }
31                 MessageBox.Show(fullMetin);
32             }
33         }
34     }
35 }
36
```





- **SaveFileDialog**, C# programlama dilinde kullanılan bir sınıftır ve kullanıcıya bir dosyayı kaydetme işlemi için bir iletişim kutusu sağlar.
- **SaveFileDialog** kontrolü, bir dialog ekranı ile dosya kaydetmek için kullanılmaktadır.
- Kayıt işlemi için ayrıca kod yazılmaktadır.
- **SaveFileDialog** bize sadece kayıt ekranı için izinleri listeleyebilme konusunda yardımcı olacaktır.

- **OpenFileDialog** ile açılan .txt dosyasını **SaveFileDialog** ile gösterilen dizine kaydededen uygulamayı kodlayınız.
- İki adet buton olmalı
- Birinci buton ile dosya seçilmeli ve okunmalı
- İkinci butonda savefiledialog ile kaydedilmeli.

Form1.cs Form1.cs [Design] Program.cs

Form1

Dosya Seç

Kaydet

Solution Explorer

Search Solution Explorer (Ctrl+g)

Solution 'WindowsFormsApp1' (1 of 1 project)

- WindowsFormsApp1
 - Properties
 - References
 - App.config
 - Form1.cs
 - Form1.Designer.cs
 - Form1.resx
 - C# Program.cs

Solution Explorer Git Changes

Properties

btnKaydet System.Windows.Forms.Button

Click btnKaydet_Click

MouseCaptureChanged

MouseClicked

Appearance

Paint

27/34

```

string fullMetin = "";
1 reference
private void btnDosyaSec_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OpenFileDialog fileDlg = new OpenFileDialog();
    fileDlg.InitialDirectory = Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.Desktop);
    fileDlg.Filter = "Text Dosyası |*.txt"; //otomatik olarak filtreleyeceği dosya
    fileDlg.RestoreDirectory = true; // en son ne seçili ise bir sonraki açılışta onu gösterir.

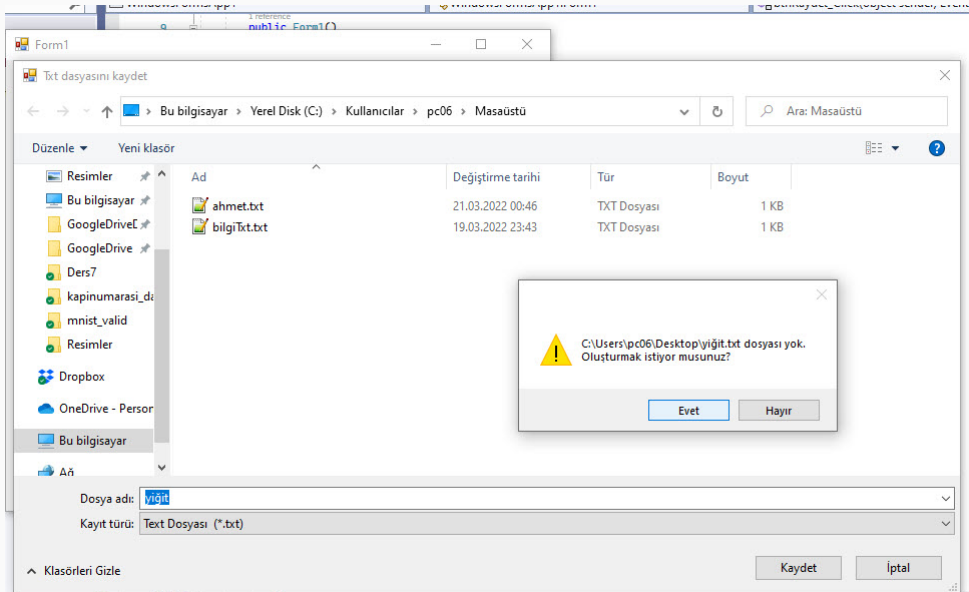
    if (fileDlg.ShowDialog() == DialogResult.OK) //fonksiyondan dönen değeri yakalıyoruz.
    {
        string dizin = fileDlg.FileName;

        using (StreamReader sr = new StreamReader(File.OpenRead(dizin)))
        {
            fullMetin = sr.ReadToEnd();
        }
        //bütün değerleri okuduk. global değişkene atattık.
    }
}

1 reference
private void btnKaydet_Click(object sender, EventArgs e)
{
    SaveFileDialog saveFileDialog1 = new SaveFileDialog();
    saveFileDialog1.Filter = "Text Dosyası |*.txt";
    saveFileDialog1.Title = "Txt dasyasını kaydet";
    saveFileDialog1.OverwritePrompt = true;
    saveFileDialog1.CreatePrompt = true;
    saveFileDialog1.ShowDialog();

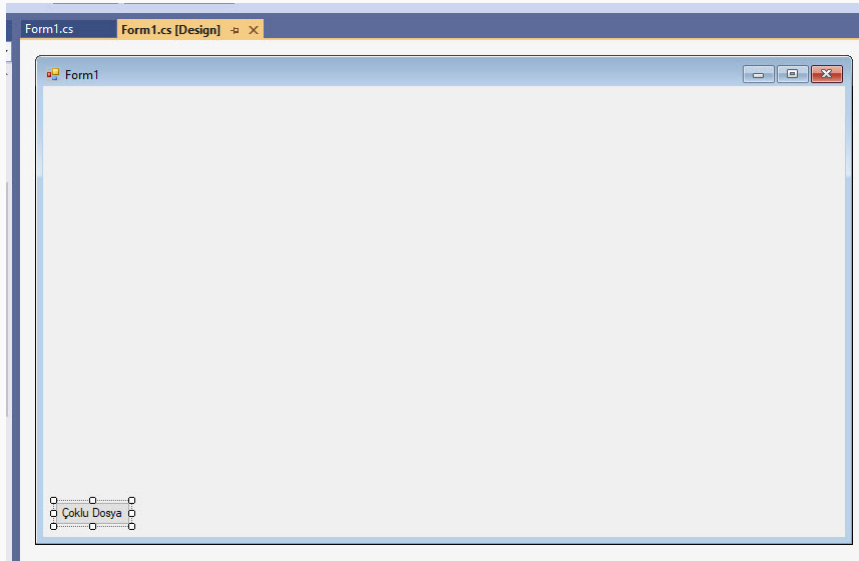
    // If the file name is not an empty string open it for saving.
    if (saveFileDialog1.FileName != "")
    {
        StreamWriter Kayit = new StreamWriter(saveFileDialog1.FileName);
        Kayit.WriteLine(fullMetin);
        Kayit.Close();
    }
}

```



Uygulama 6

- Çoklu resim seçen ve seçilen resimleri ekranda gösteren bir uygulama yapılmak isteniyor.
- Sadece resim seçebilsin.
- Açılan pencerenin başlığı "My Image Browser" olsun.
- Resimler ekranda 100×100 boyutunda gözükmeli.
- Her satırda sadece 4 resim bulunmalı.
- Her dört resimden sonra 5. resim otomatik olarak yeni satırda gösterilmeli
- İlgili programı C# Windows Forms App ile kodlayalım

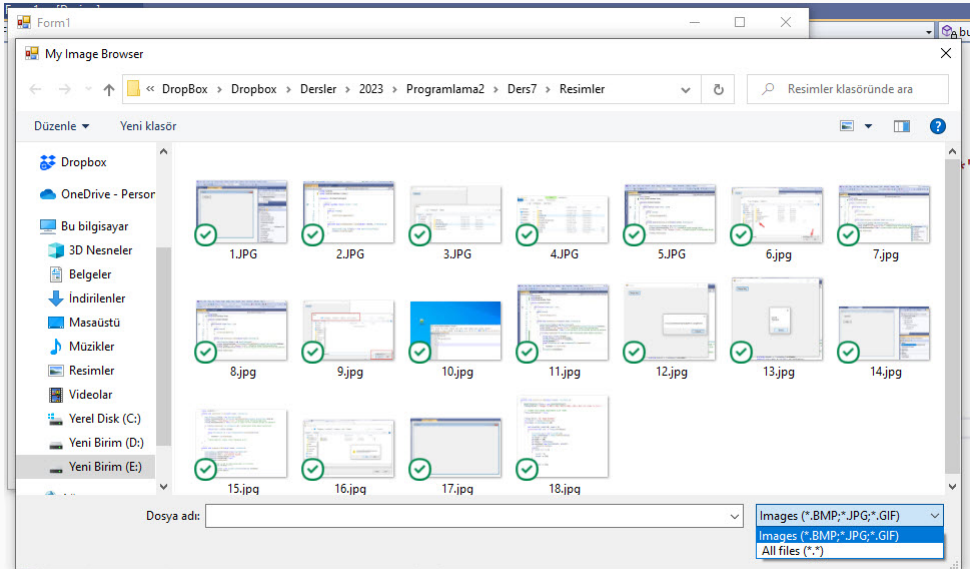


```
1 reference
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OpenFileDialog fLDiag = new OpenFileDialog();
    fLDiag.Filter = "Images (*.BMP;*.JPG;*.GIF)|*.BMP;*.JPG;*.GIF| All files (*.*)|*.*";

    // birden fazla dosya seçilmesine izin verme
    fLDiag.Multiselect = true;

    fLDiag.Title = "My Image Browser";
    var result = fLDiag.ShowDialog();
    if (result == DialogResult.OK)
    {
        int startX=0, startY=0, count = 0;
        foreach(string file in fLDiag.FileNames)
        {
            PictureBox pb = new PictureBox();
            Image loadedImage = Image.FromFile(file);
            pb.Height = 100;
            pb.Width = 100;
            pb.Image = loadedImage;
            pb.Location= new Point(startX, startY);
            this.Controls.Add(pb);
            count++;
            if (count % 4 == 0)
            {
                startX = 0;
                startY += 105;
            }
            else
            {
                startX += 105;
            }
        }
    }
}
```


Resim seçimi



Ekran görünümü

